Pseudo-code

# Boter Kaas en Eieren

*Klik op een grijs vlak*

**Het eerste vak dat wordt geklikt laat het teken 0 zien**

*Klik op een ander grijs vlak*

**Het vak daarna dat wordt geklikt laat het teken X zien**

*Klik op een ander grijs vlak…*

Enzovoort tot alle vlakken vol zitten met een teken

*Er op een vak wordt geklikt met een teken verandert deze niet*

condities

Bij deze stopt het spel:

*Gelijkspel als er geen drie de zelfde tekens op een lijn zitten en alle vakken vol zitten met een plaatje of Drie de zelfde tekens op een lijn*

* Horizontaal
* Verticaal
* Diagonaal

*Na de gelijkspel verandert er niks*

*Na ‘drie op een rij’ verandert de achtergrond van het winnende teken in groen.*

*Er op de knop opnieuw spelen wordt geklikt dan veranderen alle vakken naar standaard grijs en kan er weer op geklikt worden.*